Lista dos Bugs

Encontrados e corrigidos:

1) Comando HELP( maiúsculo ) resulta em erro de sintaxe, quando help( minúsculo ) não.

/----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------/

( CORRIGIDO! ): apenas foi alterado a linha 38 do arquivo lex.l

De: help return HELP;

Para: (?i:HELP) return HELP;

/--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------/

2) Erro ao deletar tabela ou database não existente de nome gigante

create table isso99e99um99teste99de99nome99gigante(

cod integer

);

/\* \d mostrará: \*/

Schema | Name | Type | Owner

------------+-----------------+------------+-------

public | testachar | tuple | ibetres

public | isso99e99um99teste99 | tuple | ibetres

drop table isso99e99um99teste99de99nome99gigante;

/\* O comando acima mostrará : \*/

ERROR: table "isso99e99um99teste99de99nome99gigante" does not exist.

Outro erro crítico que acontece é que ao colocar um nome gigante um erro de corrupção de memória acontece, e o programa aborta.

( CORRIGIDO ): Um if foi colocado no início da função createTable(), para verificar se o tamanho do nome passado excede o máximo permitido

/---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------/

CORRIGIDO: O erro estava na função objcmp() do arquivo misc.c

No caso, memória era alocada suficiente para o tamanho da macro TAMANHO\_NOME\_TABELA. Portanto, se algum nome maior fosse passado, a memória era escrita em um lugar não permitido.

Vale lembrar que a mesma função era usada para comparar nomes de banco, porém a macro TAMANHO\_NOME\_BANCO tem tamanho 20, e TAMANHO\_NOME\_TABELA tem tamanho 40, ou seja, memória desnecessária era alocada.

A solução foi simplesmente substituir a macro da função pelo tamanho específico de cada argumento, assim nenhuma memória desnecessária é alocada

/ --------------------------------------------------------------------------------------------------------------------/

Erros não corrigidos

1)nomes gigantes novamente...

create database agora77eu55realmente55vou55usar55um55nome55gigante;

/\* isso resulta em: \*/

WARNING: database name is too long, maximum number of characters allowed is 20

/\*ok, vou diminuir pra 19 entao... \*/

teste=# create database a123456789b12345678;

WARNING: database name is too long, maximum number of characters allowed is 20

/\*o erro continua... só funciona com 18: \*/

teste=# create database a123456789b1234567;

CREATE DATABASE

3)Repetição de mensagem

ao se conectar a um banco (uffsdb por exemplo), aparece duplicado na tela:

uffsdb=# uffsdb=#

quando tentamos criar uma tabela utilizando mais de uma linha, o erro tambem acontece:

OBS: este caso acontece quando utilizamos crtl+c e crtl+v. fazendo manualmente, essa primeira linha nao resulta em erro.

uffsdb=create table velejador( //enter

ERROR: syntax error.

uffsdb=# ERROR: syntax error.

uffsdb=# ERROR: syntax error.

4)organizaçao estranha na tela:

/\*copie as linhas seguintes e cole no terminal do uffsdb: \*/

create table classe(

cod integer primary key,

descr varchar(30)

);

/\*o que irá aparecer na tela é: \*/

nautica=# create table classe(

cod integer primary key,

descr varchar(30)

);nautica(# nautica(# nautica(#

CREATE TABLE

5)Comando help e contributors resultam em modo operação não definida( OP\_MODE == 0 )

6)Não mostra erro ao inserir string em char

create table testachar( cod integer primary key, letra char );

insert into testachar values (1,'Abobrinha');

/\* nao mostra nenhum erro, porem, se fizermos um select \* from testachar, o resultado será:

cod | letra

------------+------------

1 | A

(1 row)

\* esta guardando só o primeiro caractere da string

\*/

7)Digitar varias aspas simples seguidas resulta em erro... nao aparece mais uffsdb=# na tela e nenhum comando funciona.

uffsdb=#'''''

'''''

aasa

asasf

asfsas

asasf /\*terminal fica esperando comandos mas nao faz nada\*/

gsd

para sair desse erro temos que digitar duas aspas simples (''). Vai mostrar na tela:

ERROR: syntax error.

8)

depois de se conectar a um banco,digitar ;;;;;;;;;;;;;;;; resulta em:

uffsdb=# uffsdb=# uffsdb=# uffsdb=# uffsdb=# uffsdb=# uffsdb=# uffsdb=# uffsdb=#

/\*printa o nome do banco tantas vezes quanto foi digitado ; \*/